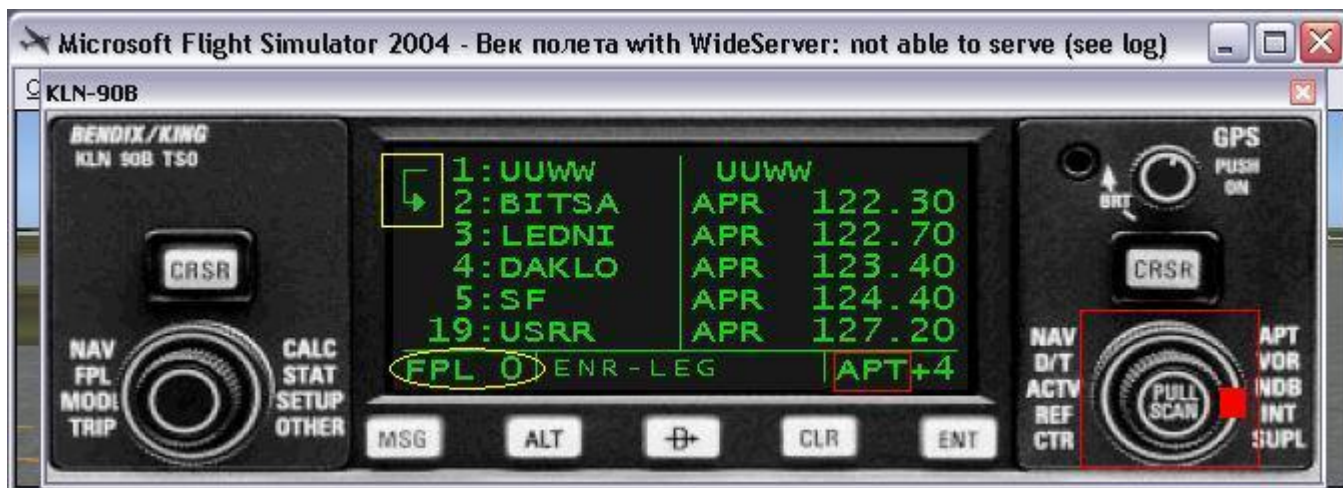


Как в KLN использовать функцию SID/STAR

Забиваем в КЛНку флайтплан (к примеру, летим Внуково (UUWW) - Сургут(USRR)).

Когда план **будет готов и активирован** (FLP 0), тогда можем приступить к забиванию сидов старов (щёлкаем правой крутилкой на раздел APT):



Выходить мы будем с 24-й на Битсу (нам нужна 7 страница в разделе APT, т.е. APT+7). Мы видим схемы и первые две как раз на Битсу (нажимаем правый CRSR и выбираем нужную). Щелкаем правой кнопкой по правой крутилке до тех пор, пока не выберем нужную (для выбора жмём ENT):



Выбрали первую схему, но здесь только схемы для полос 2, 20 и 6 - это нам не подходит):



Тогда жмём на правый CRSR, возвращаемся в предыдущее меню и выбираем вторую схему:



Вот, то что надо: RW24. Жмём ENT:



Далее появится новое меню с точками схемы, жмём правой кнопкой мыши по крутилке (вправо) пока не подсветится «LOAD IN FPL», жмём ENT:



SID уже в флайтплане:



Считаем, что мы благополучно вылетели и уже подлетаем к Сургуту. Т.к. SID нам уже не нужен, то можем его удалить - способ такой же, как при удалении простых точек.

Теперь нам нужно вбить схему захода (т.е. STAR). Идём в раздел APT, нажимаем на CRSR, но видим, что там стоит Внуково, а нам необходим Сургут (т.е. USRR). Вбиваем код Сургута, потом нажимаем на CRSR:



Далее идём на страницу со STARами (APT+8) и выбираем необходимую схему захода. Нам нужна схема «Лямино 1 АЛЬФА» или «LM1A» (я своим STAR'ам давал названия из схем). Ищем такую и выбираем (принцип такой же, как и при выборе SID'ов). Всё правильно, полоса 25 («RW25»). Жмём ENT и красиво заходим по схеме:



Ну, вроде всё ☺. Мягких посадок!